Développement de réseau de neurones pour la détection de mangues sous environnement mobile

Encadré par:

BORIANNE Philippe (UMR Amap)
FAYE Emile (UPR HortSys)

Présentation personnelle

- Nom : Ayoub NACHITE
- Parcours : Titulaire d'un Bac Sciences et Technologies Electriques et d'une **Licence Electronique , Electrotechnique et Automatique (EEA)**.
- Formation actuelle : Master 2 EEA , Spécialité Systèmes Electroniques Intégrés (**SEI**).
- Modalités du Stage : durée de **6 mois** (du 3 Mars au 31 Aout 2020) / En présentiel jusqu'à 13 Mars / **Télétravail à partir du 16 Mars**.

UNIVERSITÉ
DE MONTPELLIER

DEPARTEMENT D'ENSEIGNEMENT

Présentation du stage

Contexte Applicatif

- **Comptage** de mangues à partir des photos .
- Utilisation de **Réseaux de Neurones** .
- **Embarquement** de la solution sur dispositif mobile

Classification de données

- **Machine Learning** = classification par apprentissage le plus souvent **supervisé AVEC** descripteurs et **de classifieurs** explicites
- **Deep Learning** = méthodes d'apprentissage automatique permettant de modéliser avec un haut niveau d'abstraction des données ou des processus complexes grâce à des réseaux de transformations non linéaires = classification par apprentissage **supervisé SANS** descripteurs et classifieurs explicites

Rappels

- Le perceptron (1957 – Frank Rosenblatt)

- des variables d'entrée
- des poids « de **prédiction** »
- une **fonction de combinaison** (linéaire ou non linéaire) pour réduire les variables
- Une **fonction seuil** pour activer ou désactiver le neurone

Rappels

- Le perceptron multicouches

- Exemple : Fonction XOR

X	Y	Out ₀	Out ₁	OUT
0	0	0	0	0
1	0	1	0	1
0	1	1	0	1
1	1	1	1	0

- Activation du Neurone (=1) uniquement si la somme des **valeurs pondérées** par le poids donné sur les arcs est **supérieure au seuil porté** par le Neurone

Rappels

- Un Réseau de Neurones Artificiels (**RNA**) est un empilement de **Neurones Pondérés** permettant de simuler n'importe quel **descripteur**.
- Tout **RNA** est caractérisé par une **architecture spécifique** et une **pondération de liaisons** entre ses Neurones.

- **L'apprentissage** est l'étape clé de chaque RNA .

Grands Réseaux de Neurones Convolutifs(CNN)

- Les **CNN** font partie de la classe des **RNA profonds** (multiples couches entre la couche d'entrée et celle de sortie).
- Efficacité pour les applications de **détection d'objets**.
- **R-CNN** , **Fast R-CNN** , **Faster R-CNN** et **YOLO** sont les principaux CNN utilisés pour la détection d'objets .

Etude Bibliographique

Faster R-CNN appliqué aux fruits

- Une grande partie des travaux réalisés sur la **détection de fruits (pommes, mangues, etc.)** par apprentissage automatique utilisent le réseau **Faster-R-CNN (80 à 95% précision)**:
- *Sa, I., Ge, Z., Dayoub, F., Upcroft, B., Perez, T., and McCool, C.(2016). Deepfruits: A fruit detection system using deep neural networks. Sensors, 16(8), 1222.*
- *Koirala, T., Walsh, K.B., Wang, Z., McCarthy, C.(2019). Deep learning – Method overview and review of use for fruit detection and yield estimation, 162,219–234.*

(a)

(b)

(c)

(d)

Etude Bibliographique

Faster R-CNN appliqué aux fruits

- Les **R-CNN** sont concurrencés par le **Réseau YOLO** pour la détection des fruits:
- *(Koirala, A Walsh KB, Wang Z & McCarthy C (2019) Deep learning for real time fruit detection and orchard fruit load estimation: benchmarking of mangoYolo, precision agriculture, 20(6), 1107-1135). (YOLO/ 96% de précision)*
- *Yunong Tian, Guodong Yang, Zhe Wang, Hao Wang, En Li, Zize Liang (2019). Apple detection during different growth stages in orchards using the improved YOLOV3 model.*

Honey Gold; Orchard D

R2E2; Orchard E

Etude Bibliographique

Embarquement sur Smartphone

- La Version **Tiny** du Réseau Yolo est la mieux adaptée pour **l'embarquement sur Smartphone**:
- *Alsing O (2018). Mobile Object Detection using TensorFlow Lite and Transfer Learning. Master in Computer Science, KTH Royal Institute of Technology.*
- *Muthu N (2019). Real-Time Object Detection with Flutter, TensorFlow Lite and Yolo*

YOLO

- Plus **rapide** que le Faster R-CNN.
- Une architecture lui permettant de faire **la classification et la détection en même temps**
- **Sensibilités** au rapport **ratio/image** durant la détection:

640 × 360

1173 × 690

YOLO

- Importance de l'annotation .

- Une erreur d'annotation pénalise le Réseau.

Validation

- Quantification écart prédiction / annotations expertes.

LOSS

- Utilisation de la **régression linéaire** par Yolo pour calculer la **Loss**.
- 3 composants : **positionnement de la boîte** / **identification** / classification

$$\lambda_{\text{coord}} \sum_{i=0}^{S^2} \sum_{j=0}^B \mathbb{1}_{ij}^{\text{obj}} \left[(x_i - \hat{x}_i)^2 + (y_i - \hat{y}_i)^2 \right]$$

$$+ \lambda_{\text{coord}} \sum_{i=0}^{S^2} \sum_{j=0}^B \mathbb{1}_{ij}^{\text{obj}} \left[(\sqrt{w_i} - \sqrt{\hat{w}_i})^2 + (\sqrt{h_i} - \sqrt{\hat{h}_i})^2 \right]$$

$$+ \sum_{i=0}^{S^2} \sum_{j=0}^B \mathbb{1}_{ij}^{\text{obj}} (C_i - \hat{C}_i)^2$$

$$+ \lambda_{\text{noobj}} \sum_{i=0}^{S^2} \sum_{j=0}^B \mathbb{1}_{ij}^{\text{noobj}} (C_i - \hat{C}_i)^2$$

$$+ \sum_{i=0}^{S^2} \mathbb{1}_i^{\text{obj}} \sum_{c \in \text{classes}} (p_i(c) - \hat{p}_i(c))^2$$

Validation

- Exemple de Loss d'un Tiny Yolo :

cfg/tiny-yolo-face2.cfg_loss

- Nécessité d'indicateur travaillant sur les objets / nature des erreurs.
- Introduction du F1 score.

Validation

F1 score

$$F_1 = 2 * \frac{\textit{precision} * \textit{recall}}{\textit{precision} + \textit{recall}}$$

$$\textit{recall} = \frac{TP}{TP + FN}$$

$$\textit{precision} = \frac{TP}{TP + FP}$$

How many selected items are relevant?

$$\textit{Precision} = \frac{\text{green semi-circle}}{\text{green semi-circle} + \text{red semi-circle}}$$

How many relevant items are selected?

$$\textit{Recall} = \frac{\text{green semi-circle}}{\text{green semi-circle} + \text{grey semi-circle}}$$

Validation

- Utilisation de scripts **python** dédiés à la validation

IOU

- Evaluation de chaque combinaison de boites prédictions / annotations.
- Mise en place d'un seuil (généralement 0,5).

Bonne prédiction

excellente prédiction

mauvaise prédiction

Questions clé

Applicatif

- Sensibilité du Réseau / **variétés** des mangues / **locations géographiques** ?

BDH

KENT

KEITT

Technique

- Impact de l'embarquement sur le Réseau?

Etapas clé

- **Déploiement** du Tiny Yolo sur poste fixe.
- Comparaison **Tiny Yolo / Faster R-CNN**.
- Portage sur **environnement mobile**.
- Travail sur la **stratégie** d'apprentissage .
- **Amélioration** des résultats de Yolo .

Données

- Environ **10000** annotations de mangues.
- **Hétérogénéité du contenu** (taille , stade de développement des fruits).
- Jeu de données **Sénégal / 3 variétés** de Mangues :

BOUCODIEKHALE

KENT

KEITT

Données

- Hétérogénéité du contexte (Cote d'ivoire / Sénégal):

Cote d'ivoire

Sénégal

Données

- Groupes de données annotées / **Apprentissage**.
- Jeu d'entraînement :
 - **Mono variétal** (KENT) / **1601** Annotations.
- Jeu de Validation
 - **Multi variétal** (BDH / KEITT /KENT) / **1195** Annotations .
- **Validation croisée / Stabilité** du Réseau.

Déploiement

Conteneurisation

- **Docker / Machine virtuelle / accès aux composants physiques du matériel.**

Déploiement

Avantages

- Boite hermétique / Sécurité de la machine hôte.
- Transportabilité

Inconvénients

- Compatibilité noyau Linux hôte / Conteneurs.
- Compatibilité versions Docker.

Déploiement

- Utilisation de **Darkflow** :
 - Darknet : **Implémentation** originale de Yolo (**Cuda/C**) .
 - Darkflow : Version traduite de Darknet en **TensorFlow**.
 - TensorFlow : Outil **apprentissage automatique** /Google.

TensorFlow

L'entraînement

- Choix du **Fine-Tuning / From Scratch** .
- Pré entraînement / exemple **Pascal Voc** base de données (**9963 images / 24640 annotations /20 classes**).
- From Scratch / **grand cout** / nécessité d'une **grande quantité** d'images et d'annotations

L'entraînement

Fine-Tuning

- Nécessité de **découper** les images **en tuiles** (500 x 500).
- **Epochs** : Nombre de fois que le Réseau **va voir** les données.
- Entraînement de **1456 epochs**.

Validation des résultats et Comparaison

- **F1 score** entre Tiny Yolo et Faster R-CNN:

F1 score	Tiny YOLO	Faster R-CNN
Jeu de données	0,93	0,91
Jeu de Test	0,46	0,85

Validation des résultats et Comparaison

- **Prédictions** entre Tiny Yolo et Faster R-CNN:

Faster R-CNN

Tiny YOLO

Validation des résultats et Comparaison

- **Prédictions** entre Tiny Yolo et Faster R-CNN:

Faster R-CNN

Tiny YOLO

Embarquement

- **TensorFlow Lite** / Conversion des fichiers de poids.
- **Embarquement** sur Smartphone via **Android Studio**.

Android
Studio

TensorFlowLite

Embarquement

- Embarquement sur les **Emulateurs** Android studio.
- Embarquement sur **Huawei Mate 20 Lite / Xiaomi MI8.**
- Points de blocage :
 - **Instabilité** de la Machine / Android studio.
 - **Limites** des Émulateurs.
 - **Pré et Post Traitement** images .

Embarquement

```
1  @../
16
17  package org.tensorflow.lite.examples.detection;
18
19  import ..
46
47  /** Golden test for Object Detection Reference app. */
48  @RunWith(AndroidJUnit4.class)
49  public class DetectorTest {
50
51      private static final int MODEL_INPUT_SIZE = 300;
52      private static final boolean IS_MODEL_QUANTIZED = true;
53      private static final String MODEL_FILE = "detect.tflite";
54      private static final String LABELS_FILE = "file:///android_asset/labelmap.txt";
55      private static final Size IMAGE_SIZE = new Size(640, 480);
56
57      private Classifier detector;
58      private Bitmap croppedBitmap;
59      private Matrix frameToCropTransform;
60      private Matrix cropToFrameTransform;
61
62      @Before
63      public void setUp() throws IOException {
64          AssetManager assetManager =
65              InstrumentationRegistry.getInstrumentation().getContext().getAssets();
66          detector =
67              TFLiteObjectDetectionAPIModel.create(
68                  assetManager,
69                  MODEL_FILE,
70                  LABELS_FILE,
71                  MODEL_INPUT_SIZE,
72                  IS_MODEL_QUANTIZED);
73          int cropSize = MODEL_INPUT_SIZE;
74          int previewWidth = IMAGE_SIZE.getWidth();
75          int previewHeight = IMAGE_SIZE.getHeight();
76          int sensorOrientation = 0;
77          croppedBitmap = Bitmap.createBitmap(cropSize, cropSize, Config.ARGB_8888);
78
79          frameToCropTransform =
```

Prévisionnel

- Embarquement sur **Smartphone** / Etude des **performances**.
- Analyse des **Specs** / **Energie consommée** / Smartphones .
- Test de la **sensibilité** du Réseau / **diversification** des jeux de données (BDH / KEITT).
- Inclusion du jeu de données **Cote d'ivoire**.
- Entraînement **from scratch** / **Images réduites**.

Conclusion

- Leger retard sur **l'embarquement**.
- Quelques **interrogations** sur les performances.
- De nombreuses **expérimentations** à réaliser .